

Emilien MACAULT

- ✉ emilien.macault@univ-lorraine.fr
- 🌐 <https://sites.google.com/view/emilien-macault>
- ☎ Sur demande



Formation

- 📖 **Doctorat, HEC Paris** Économie et Science de la Décision.
Thèse: *Information, Coordination et Coopération: Essais sur l'Apprentissage dans les Jeux Dynamiques*.
Jury: Frédéric Koessler (Prés.), Lucie Ménager (Rapp.), Penelope Hernandez (Rapp.), Nicolas Vieille (Ex.), Marco Scarsini (Ex.), Tristan Tomala (Dir.).
- 📖 **Cycle Ingénieur Économiste-Statisticien, ENSAE** voie Data Science and Business Decision.
Mémoire: *Évaluer l'Impact de l'Ouverture des Grandes Surfaces sur le Tissus Commercial Français*.
- 📖 **CPGE, Lycée Fustel de Coulanges** voie B/L "Lettres et Sciences Sociales".

Expérience Professionnelle

- 2023 – ···· 📖 **Maître de conférences section 05, Université de Lorraine**, chercheur affilié au BETA.
- 2022 – 2023 📖 **Coordinateur des Enseignements de Microéconomie, ENSAE Paris**, chercheur affilié au CREST.
- 2021 – 2022 📖 **Attaché Temporaire d'Enseignement et de Recherche, Université Paris 2 Panthéon-Assas**, chercheur associé au LEMMA.
- 2016 – 2021 📖 **Doctorant, HEC Paris et CNRS (GREGHEC)**.
- 2015 📖 **Analyste économie et data-science, Microeconomix (Deloitte)**.
- 2014 📖 **Économiste, SNCF Gares&Connexions**.
- 2013 📖 **Assistant de Recherche, INED**.

Financements Compétitifs

- 2016 – 2021 📖 **HEC Foundation Doctoral Fellowship**
- 2017, 2018, 2020 📖 **European Cooperation in Science and Technology, GAMENET**
- 2017, 2018 📖 **HEC Paris Mobility Funding**

Travaux Scientifiques

Revue à Comité

- 1 📖 **Macault, E., Scarsini, M., & Tomala, T. (2022)**. Social learning in nonatomic routing games. *Games and Economic Behavior*.

Actes de Conférences

- 1 **Macault, E., Scarsini, M., Tomala, T. et al. (2021).** Bayesian learning in dynamic non-atomic routing games. In *Proceedings of the 16th international conference on web and internet economics, WINE2020*.

Travaux en cours

- 1 Doyelle, F., & **Macault, E.** (en cours). *Cooperative games with transferable utility and incomplete information*.
- 2 Loss, F., & **Macault, E.** (en cours). *Dynamic agent motivation with an informed principal*.
- 3 **Macault, E.** (en cours). *Cooperation in revision games with frequency-dependent payoffs*.
- 4 **Macault, E.** (miméo). *Optimal information disclosure in pandemics time*.
- 5 **Macault, E.** (Job Market Paper). *Stochastic consensus and the shadow of doubt*.

Communications

- 2023  **Blockchain@X-OMI workshop**, École Polytechnique et Université d'Oxford
Alpine Game Theory Symposium, Université Grenoble-Alpes (France)
French Economic Association 2023 annual congress, Sciences Po (France)
Journées Portes Ouvertes, Aix-Marseille School of Economics (France)
"Beliefs" research seminar, CREST (France)
- 2022  **Institut für Mathematische Wirtschaftsforschung Seminar**, Université de Bielefeld (Allemagne)
Séminaire Invité, Aix-Marseille School of Economics (France)
- 2021  **Séminaire Parisien de Théorie des Jeux**, Institut Henri Poincaré, Paris (France)
Séminaire Économie et Sciences de la Décision, HEC Paris (France)
Séminaire Invité, Aix-Marseille School of Economics (France)
- 2020  **Journées MODE de la Société de Mathématiques Appliquées et Industrielles**, École Polytechnique (en ligne)
Séminaire Interaction, Aix-Marseille School of Economics (France)
16th International Conference on Web and Internet Economics (WINE2020), Peking University (Chine)
- 2019  **Séminaire Économie et Sciences de la Décision**, HEC Paris (France)
20 Years of the Price of Anarchy, Technical University of Crete (Grèce)
30th International Game Theory Conference, Stony Brook University (États-Unis)
Séminaire Doctoral de Théorie des Jeux, Institut Henri Poincaré (France)
Journées de l'École Doctorale IPParis, École Polytechnique (France)
- 2018  **Séminaire Doctoral de Théorie des Jeux**, Institut Henri Poincaré (France)
GAMENET 2018, Cracow University of Technology (Pologne)

Enseignements

- 2023–2024  **Université de Lorraine** Apprentissage statistique 1: méthodes descriptives (CM), Théorie du machine learning (CM), Apprentissage statistique 2: méthodes prédictives (CM), Probabilités et statistiques (CM), Sociologie économique (CM)
- 2022–2023  **ENSAE Paris** Séminaire de Marketing Quantitatif (Cours), Introduction à la Microéconomie, Microéconomie 1: Théorie des Contrats et des Incitations, Microéconomie 2: Économie Industrielle (TD), Business Data Challenge (Co-responsable du projet)

Enseignements (suite)

- 2021–2022  **Université Paris 2** Introduction à la Microéconomie, Économie du Risque et de L'incertain, Économie Industrielle (TD)
- 2020–2021  **ENPC** Théorie des Jeux (TD)
- 2019–2023  **ENSTA Paris** Théorie des Jeux (TD)
- 2019–2021  **HEC Paris** Économie de l'Entreprise (Cours)
- 2018–2019  **LUISS Guido Carli** Games and Strategy (TD)
- 2017–2018  **LUISS Guido Carli** Mathematics for Economics 1 (TD)
- 2014–2015  **Université Paris IV** Théorie des probabilités, Statistiques pour la sociologie (TD);
- 2013–2015  **Lycée Jacques Prévert** Examineur de mathématiques en classes préparatoires BCPST.

Encadrement de Travaux

- 2022–2023  **ENSAE Paris** Encadrement de deux sujets de mémoire d'économie descriptive.

Services

Séminaires

Séminaire doctoral inter-départements d'HEC Paris (organisateur 2018-2020)

Séminaire doctoral de théorie des jeux à l'Institut Henri Poincaré (organisateur 2019-2021)

Groupes de Travail

Groupe de travail "Beliefs" à l'ENSAE Paris (2023)

Groupe de lecture "Social Learning" à HEC Paris (2020-2021)

Groupe de lecture "Complexity Theory" à la LUISS Guido Carli (2018-2019)

Responsabilités Collectives

Président et membre fondateur de l'association des doctorants d'HEC Paris (2018-2021)

Représentant des étudiants en doctorat à HEC Paris (2019-2021)

Compétences

- Langues  Anglais (courant), Espagnol (confirmé), Italien (intermédiaire), Allemand (débutant).
- Programmation  Python, R, \LaTeX , Stata, SAS, Matlab.
- Soft skills  Gestion et financement de projet, Relations entreprises et communication, Rédaction et communication scientifique, Pédagogie, Travail collaboratif.

Hobbies

Pratiques musicale et sportive (clarinette, guitare, aikido, kenjutsu)

Archéologie, anthropologie, jeux de société et jeux de cartes compétitifs.